

Ideen für Projekte Frei nach dem Webin@r Team des Goethe-Instituts von Kathie Godfrey

Virtuelle Stadterkundung

Projektidee/Projektbegründung

Deutschland virtuell zu erleben ist ein wichtiger Bestandteil unseres Kurses. So werden wir uns in eine deutsche Stadt begeben und den Ort erkunden. Diese Art Stadtrecherche/Schnitzeljagd durch die Stadt ist ein beliebtes Format in Präsenz-Lehrerfortbildungen des Goethe-Instituts. Wir nutzen dieses Format und laden zu einer virtuellen Stadterkundung ein.

Projektauftrag

Als Gruppe haben wir uns für die Stadt X entschieden. Jetzt wählt nun als Gruppe ein Thema, das euren Interessen entspricht. Legt fest, welche Orte/Teile der Stadt ihr erkunden wollt. Recherchiert Seiten im Internet, die mit diesen Orten verbunden sind, und sammelt dabei möglichst konkrete Eindrücke:

Wie sieht es dort aus?

Wie riecht es da?

Wie klingt dieser Ort?

Was kann man dort machen/erleben?

Was kann man dort essen/trinken?

Sammelt Bild-, Audio- und Videomaterial zu diesen Orten.

Produkt

Ein Bericht/Video, Audio o.ä. in dem ihr möglichst glaubhaft macht, dass ihr REAL diese Orte besucht habt! Ihr könnt Beweise sammeln oder faken!

Präsentation

Entscheidet euch für eine überzeugende Form der Präsentation – wie wollt ihr den anderen über eure Eindrücke erzählen? Ihr habt im Kurs 5 Minuten Zeit.

Viel Spaß bei der virtuellen Stadterkundung!

Frei nach dem Webin@r Team des Goethe-Instituts

Zoom Aktivität: Lerner Aktivität mit Geben/Nehmen

Es geht darum, dass zwei (oder mehr) Lernende ein Rollenspiel mit Zoom aufnehmen und "physischen" Kontakt zueinander haben, in dem, sie einander Objekte "geben" und „nehmen“, z.B., eine Tasse Kaffee. Ein Beispiel wäre ein Rollenspiel mit Kellner und Gast. Beide Lernende müssen vorher die gleichen Objekte bereithalten, d.h., die Speisekarte, Salz und Pfeffer, ein Getränk, ein Essen auf einem Teller, die Quittung. Der Gast bittet um die Speisekarte, der Kellner "gibt" dem Gast die Speisekarte und der Gast "nimmt" die Speisekarte entgegen. Es geht so weiter mit den anderen Objekten. Die Lernenden, die sich das Rollenspiel anschauen, könnten es dann mündlich oder schriftlich beschreiben.



Projekte digital

Projekte fördern autonomes Denken, stärken soziale Kompetenzen und motivieren Lernende, da sie freier mit Ihrem Sprachgebrauch umgehen können. Die Lernenden können Themen je nach Interesse selbst wählen und das Produkt und die Präsentationsform gestalten. Aber wie kann man Projekte im Online-Unterricht durchführen? Diese Tabelle, frei nach einer Aufstellung des Webin@r Teams des Goethe-Instituts, gibt Beispiele für mögliche digitale Projekte und Miniprojekte.

PROJEKTBEISPIELE

Projektkategorie	Projekttypen	Beispiel (Dokumentation/Bericht)
Kontaktprojekte	E-Mail-Partnerschaft	Das Bild der anderen: https://www.goethe.de/resources/files/pdf133/lehrerhandbuch.pdf + https://www.goethe.de/resources/files/pdf134/arbeitsbltter.pdf
	Podcast	https://www.goethe.de/de/spr/mag/20950312.html
	Interviewprojekt	https://www.goethe.de/de/spr/mag/20950312.html
Erkundungen	Virtuelle Reise	Virtuelle Stadterkundung (link to file „Virtuelle Stadterkundung“!)
Textprojekte	Wiki	https://deutsch-lernen.zum.de/wiki/Wikis_im_DaF-Unterricht#Beispiele_f.C3.BCr_Wikis_mit_Schwerpunkt_Deutsch_als_Fremdsprache
	E-Book / Comics	https://www.goethe.de/ins/tr/de/spr/unt/ver/fed.html https://jugend-will.de/die-federsammler/
Gestaltungsprojekte	Handy-Videos	https://blog.pasch-net.de/einblick/ https://blog.pasch-net.de/einblick/uploads/BA-Arbeit.pdf ab S. 26
	Trickfilm	https://www.medienpaedagogik-praxis.de/2016/06/08/monster-in-der-kurstadt-trickfilmproduktion-im-stadtzentrum-handbuch-making-aktivitaeten/ (Beispiel: „Monster in der Kurstadt“)
	Stop-Motion-Videos	https://www.medpaed.phil.fau.de/files/2018/04/PraxisprojektKorinthe_VerenaKnoblauch.pdf + https://www.youtube.com/watch?v=ublu_v922LU
Forschungsprojekte / Recherchen	Themenrecherche	http://www.bescherer.de/webquests/webquests/lotto/index.html https://www.daf-netzwerk.org/download.php?id=317 (die meisten Links funktionieren nicht, aber trotzdem gute Beispiele)
	Spurensuche	https://www.klett-sprachen.de/download/4762/vhs_tipps_35_EB.pdf (s. 6, auch andere Projektideen!)
	Schnitzeljagd	https://de.actionbound.com/stories

Allgemeines zur Projektarbeit: http://makuwi.ch/proj_unterricht/allgemeines.html